

ARTISTA
SZAKKÉPESÍTÉS SZAKMAI ÉS VIZSGAKÖVETELMÉNYEI

I.
ORSZÁGOS KÉPZÉSI JEGYZÉKBEN SZEREPLŐ ADATOK

1. A szakképesítés azonosító száma: 54 212 01 0000 00 00

2. A szakképesítés megnevezése: Artista

3. Szakképesítések köre:

3.1	Részsakképesítés	Nincs	
-----	------------------	-------	--

3.2	Elágazások	Nincsenek	
-----	------------	-----------	--

3.3	Ráépülés		
		Azonosítószám:	54 212 01 0001 54 01
		Megnevezés:	Artista művész

4. Hozzárendelt FEOR szám: 3725

5. Képzés maximális időtartama:

Szakképesítés megnevezése	Szakképzési évfolyamok száma	Óraszám
Artista	8	7500
Artista művész	1	1000

II. EGYÉB ADATOK

SZAKKÉPESÍTÉS MEGNEVEZÉSE: **Artista**

1. A képzés megkezdésének szükséges feltételei:

Bemeneti kompetenciák: –

Iskolai előképzettség: érettségi vizsga; párhuzamos oktatás esetében a képzés megkezdésének feltétele az általános iskola 4. osztályának befejezése

Szakmai előképzettség: –

Előírt gyakorlat: –

Elérhető kreditek mennyisége: –

Pályaalkalmassági követelmények: nem szükségesek

Szakmai alkalmassági követelmények: szükségesek

2. Elmélet aránya: 10%

3. Gyakorlat aránya: 90%

4. Szakmai alapképzés (iskolai rendszerben): van
Időtartama (évben vagy félévben): 1 év

5. Szintvizsga (iskolai rendszerben): nem szervezhető
Ha szervezhető, mikor: –

6. Egészségügyi alkalmassági vizsgálat: szükséges

RÁÉPÜLÉS MEGNEVEZÉSE: **Artistaművész**

1. A képzés megkezdésének szükséges feltételei:

Bemeneti kompetenciák: –

Iskolai előképzettség: érettségi vizsga

Szakmai előképzettség: 54 212 01 0000 00 00 Artista

Előírt gyakorlat: –

Elérhető kreditek mennyisége: –

Pályaalkalmassági követelmények: nem szükségesek

Szakmai alkalmassági követelmények: szükségesek

2. A képzés maximális időtartama:
Szakképzési évfolyamok száma: 1
Óraszám: 1000
3. Elmélet aránya: 30%
4. Gyakorlat aránya: 70%
5. Szakmai alapképzés időtartama (fogyatékkal élők esetében, iskolai rendszerben):
–
6. Egészségügyi alkalmassági vizsgálat: szükséges

III. MUNKATERÜLET

1. A szakképesítéssel legjellemzőbben betölthető munkakör, foglalkozás:

A munkakör, foglalkozás	
FEOR száma	FEOR megnevezése
3725	Cirkuszművész

2. A szakképesítés munkaterületének rövid, jellemző leírása:

Az artista az előadóművészet rokon területein, mint színház-, tánc-, film-, pantomimművész, kaszkadőr, végez képzettségének, képességeinek megfelelő feladatokat

Széles körű szakmai tudása képessé teszi az önálló produkcióalkotásra

Feladatait önállóan, személyes felelőséggel, megbízhatóan látja el

Mélyebb és kiterjedtebb tudásanyaga birtokában képes produkciója folyamatos fejlesztésére, új produkciók, számok megalkotására

3. A szakképesítéssel rokon szakképesítések:

A szakképesítéssel rokon szakképesítések	
azonosító száma	megnevezése
-	-

IV. SZAKMAI KÖVETELMÉNYEK

A szakmai követelménymodulok felsorolása:

A szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1732-06 Gazdálkodás, vállalkozás

A szakmai követelménymodul tartalma:

Feladatprofil:

- Felméri a piaci igényeket
- Alkalmazza számítógép felhasználói ismereteit
- Szakmai bemutatókon vesz részt
- Referencia anyagot készít
- Meghatározza produkciójának piaci értékét
- Rendszeres kapcsolatot tart a munkaadókkal, ügynökségekkel
- Üzleti ajánlatot tesz
- Piaci információkat cserél
- Figyelemmel kíséri a konkurenciát
- Adminisztrálja a tevékenységét
- Jogszabályi kötelezettségeinek eleget tesz
- Szerződést köt

Tulajdonságprofil:

Szakmai kompetenciák:

A típus megjelölésével a szakmai ismeretek:

- C Munkamegosztás a technikai és ügyviteli feladatokban
- D Dokumentációs és ügyviteli dolgozó munkaköre
- C Dokumentációs és ügyviteli feladatok ellátása
- D Információ szerzés módszerei
- D Információ feldolgozás módszerei
- C Információk felhasználása a művészi munkában
- B Kapcsolattartás közvetítőkkal, ügynökökkel
- B Kapcsolattartás munkaadókkal
- B Kapcsolattartás művész partnerekkel
- B Kapcsolatépítés módszerei
- B Ajánlatok fogadása, feldolgozása
- B Ajánlatok, offer-anyagok készítése
- C PR tevékenység
- C Üzleti tárgyalás formái, technikái
- C Szerződési formák
- C Szerződések tartalmi összetevőjének módozatai
- C Szerzői- és munkajog
- C Gazdálkodás, vállalkozás
- C Pénz- és adóügy
- C Nyugellátás, társadalombiztosítás

A szint megjelölésével a szakmai készségek:

- 1 Elemi szintű számítógéphasználat
- 3 Olvasott köznyelvi szöveg megértése
- 3 Köznyelvi szöveg fogalmazása írásban

- 3 Kézírás
- 3 Köznyelvi szöveg hallás utáni megértése
- 3 Köznyelvi beszédképesség
- 5 Idegen nyelvű olvasott szöveg megértése
- 4 Idegen nyelvű fogalmazás írásban
- 4 Idegen nyelvű kézírás
- 5 Idegen nyelvű hallott szöveg megértése
- 5 Idegen nyelvű beszédképesség
- 5 Telefonálás idegen nyelven
- 3 Idegen nyelvű géphasználati feliratok értelmezése, megértése
- 5 Idegen nyelvű szakmai nyelv használata
- 5 Információforrások kezelése

Személyes kompetenciák:

- Önállóság
- Szervezőképesség
- Kockázatvállalás

Társas kompetenciák:

- Kezdeményezőképesség
- Kapcsolatteremtő készség
- Kapcsolatfenntartó készség
- Kommunikációs rugalmasság

Módszerkompetenciák:

- Új ötletek, megoldások kipróbálása
- Információgyűjtés

A szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1733-06 Alkotóművészet

A szakmai követelménymodul tartalma:

Feladatprofil:

- Tájékozódik a szakmai trendekről, követelményekről
- Felméri saját kompetenciáit
- Forrásanyagot gyűjt
- Eldönti, hogy a piac mely területén kíván megjelenni
- Kiválasztja az eszközöket
- Partnert keres
- Kiválasztja a produkció elemeit
- Meghatározza az elemek sorrendjét
- Megismeri és meghatározza a biztonságtechnikai előírásokat
- Kialakítja az előadása stílusát
- Írásba foglalja elképzeléseit
- Megfelelő gyakorlóhelyet biztosít
- Tanárt, oktatót foglalkoztat
- Beszerzi és minősíteti az eszközöket
- Fejleszti a szükséges fizikai képességeit, mozgáskultúráját
- Betanulja a mozgásanyagot
- Új elemeket tanul
- Koreográfiát tanul

Állatokat idomít
Partnereinek betanítja, betaníttatja a mozgásanyagot
Aktualizálja az elemek sorrendjét
Összehangolja a tevékenységét a partnereivel
Szükség esetén módosítja az eszközöket
Kiválasztja a konkrét zenét
Kosztümöt készítet
Beprobálja a kosztümöt, szükség esetén átigazíttatja
Szakemberek véleménye alapján módosítja a produkciót
Betartja a biztonságtechnikai előírásokat
Informálódik a társművészetekről
Tájékozódik a technikai újításokról
Ötleteket gyűjt a sport világból
Új elemeket talál ki
Új rekvizitumokat talál ki
Új látványtechnikai elemeket dolgoz ki
A fő szakágak új kombinációit dolgozza ki
Alkalmazkodik az új követelményekhez

Tulajdonságprofil:

Szakmai kompetenciák:

A típus megjelölésével a szakmai ismeretek:

- B Tánc (klasszikus és kortárs), koreográfia
- C Pantomim, mimográfia
- C Színháztudás (verbális, nonverbális)
- C Kaszkadőr tevékenység
- C Tornasportok (szertorna, ritmikus gimnasztika, gumiasztal- és sportakrobatika)
- C Küzdősportok (karate, cselgáncs eséstechnikák)
- E Vívás
- C Lovassport
- E Jégtánc, műkorcsolya
- E Műugrás, műúszás
- D "Street" sportok (BMX, gördeszka, görkorcsolya)
- B Vizuális eszközök (kosztüm, smink, fénytechnika, vetítés)
- B Auditív eszközök (hangfelvétel, élőzene, hangeffektusok, csend)
- B "Játszó tér", térelrendezés (a cirkusz három dimenziója, paraván, függöny)
- B Kellékek, eszközhasználat
- A Partner/ek kiválasztása, betanítása
- C Technikai segítő(k) kiválasztása, betanítása
- B Szakmatörténet
- C Művészettörténet
- D Jelmez- és divattörténet
- D Művészeti irányzatok
- B Szakmai irányzatok
- C Stílusismeret
- C Zenei ismeretek
- C Forrásanyaggyűjtés technikai
- B Önértékelés módszerei
- C Tervezés saját ötlet alapján önállóan
- C Tervezés mások ötletei alapján önállóan

- C Mások által alkotott előadások feldolgozása
- A Meglévő műsoranyag adaptálása alkalomhoz, helyszínhez
- D Dramaturgia, forgatókönyv készítés
- C Próbaterv készítés
- A Cirkuszi produkciók szerepkörei
- A Hagyományos- és modern cirkuszműsor szerkezete
- B Filmben, tv-ben alkalmazott artistaművészet
- B Társ- és összművészeti bemutatókban alkalmazott artistaművészet

A szint megjelölésével a szakmai készségek:

- 5 Olvasott szakmai szöveg megértése
- 4 Szakmai nyelvi íráskészség, fogalmazás írásban
- 5 Szakmai nyelvű hallott szöveg megértése
- 5 Szakmai nyelvű beszéd-készség
- 3 Szabadkézi rajzolás 3-5 szint
- 3 Társ-művészetek kellékei
- 5 Kosztümök

Személyes kompetenciák:

- Döntésképeség
- Fejlődőképesség, önfejlesztés
- Elhivatottság, elkötelezettség
- Önfegyelem
- Szervezőképesség

Társas kompetenciák:

- Kezdeményező-készség
- Motiváló készség
- Irányítási készség

Módszerkompetenciák:

- Áttekintő képesség
- Figyelemmegosztás
- Új ötletek, megoldások kipróbálása
- Kreativitás, ötletgazdagság
- Módszeres munkavégzés
- Információgyűjtés
- Tervezés

A szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1734-06 Cirkuszi élet

A szakmai követelménymodul tartalma:

Feladatprofil:

- Rendszeresen gyakorol
- Edzettségi állapotát megőrzi
- A koreográfiát gyakorolja
- Gondoskodik az eszközeiről
- Karbantartja és ellenőrzi a rekvizitumait (munkaeszközzeit)
- Fellépésre alkalmas állapotban tartja a kosztümöket
- Rendben, tisztán tartja állatait és azok felszerelését

Szállító járművet, lakókocsit biztosít
Megszervezi az utazást
Informálódik a helyi viszonyokról, az adott ország kultúrájáról
Meggyőződik a helyszín fellépésre való alkalmasságáról
Részt vesz a fellépés helyszínének előkészítésében
Egészséges életmódot folytat

Tulajdonságprofil:

Szakmai kompetenciák:

A típus megjelölésével a szakmai ismeretek:

- A Cirkuszsátor, -épület műszaki ismeretei
- A Színház műszaki ismeretei
- A Film, tv műszaki ismeretei
- A Szabadtéri fellépés műszaki ismeretei
- A Alkalmi rendezvények helyszínei
- B Gyakorlóléhszék műszaki igényei művészeti fejlesztő munkához
- B Gyakorlóléhszék műszaki igényei az előadások térigényének megfelelő próbákhoz
- B Gyakorlóléhszék műszaki igényei kondicionáláshoz (erőnlét, állóképesség megőrzéséhez)
- C Munkamegosztás a technikai és ügyviteli feladatokban
- C Munkamegosztás az előadóművészi életfeltételek megteremtésében
- B Egészséges életmód megteremtése, fenntartása
- C Felszerelések és eszközök tárolása, szállítása
- B Utazást, szereplést megelőző feladatok
- B Utazó életmód feltételeinek megteremtése
- A Cirkuszszezon, gálasorozatok, alkalmi bemutatók és azokra való felkészülés
- B A mozgásanyagának megfelelő jelmezigények (szabás, anyagfajta, minőség)
- A Rekvizit igények
- A Játszóhely mérete (terület, magasság)
- A Talaj, padlózat anyaga, minősége
- A Fényigények
- A Munka- és balesetvédelem
- A Balesetmegelőzés
- A Hibaelhárítás

A szint megjelölésével a szakmai készségek:

- 5 Idegen nyelvű olvasott szöveg megértése
- 4 Idegen nyelvű fogalmazás írásban
- 4 Idegen nyelvű kézírás
- 5 Idegen nyelvű hallott szöveg megértése
- 5 Idegen nyelvű beszédkészség
- 5 Telefonálás idegen nyelven
- 3 Idegen nyelvű géphasználati feliratok értelmezése, megértése
- 5 Információforrások kezelése
- 5 Fizikai képességfejlesztő eszközök
- 4 Utazó életmód biztosítását szolgáló eszközök (gépjármű, lakókocsi)
- 5 Kosztümök

Személyes kompetenciák:

Felelősségtudat

Érzelmi stabilitás, kiegyensúlyozottság
Pontosság

Társas kompetenciák:

Motiválhatóság
Kapcsolatteremtő készség
Kapcsolatfenntartó készség
Segítőkészség

Módszerkompetenciák:

Körütekintés, elővigyázatosság
Gyakorlatias feladatértelmezés

A szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1735-06 Alkalmazott cirkuszművészet

A szakmai követelménymodul tartalma:

Feladatprofil:

Próbákban vesz részt
Nyilvános előadáson, tv-ben, filmben szerepel
Légtornász tevékenységet végez
Zsonglőr tevékenységet végez
Akrobata tevékenységet végez
Egyensúlyozó tevékenységet végez
Bohóc tevékenységet végez
Állatidomár tevékenységet végez
Illúzió és bűvész tevékenységet végez
Különböző szakágakból kombinált artista tevékenységet végez

Tulajdonságprofil:

Szakmai kompetenciák:

A típus megjelölésével a szakmai ismeretek:

- A Akrobata mozgásanyag
- A Légtornász mozgásanyag
- A Zsonglőr mozgásanyag
- A Egyensúly mozgásanyag
- A Bohóc
- A Bűvészet és illúziótechnikák
- A Állatidomítás
- A Tüzes technikák (tűzfújó, tűz-zsonglőr)
- A Bemelegítő-, rávezető-, fizikai képességfejlesztő mozgásanyag
- A Akrobatikus eszközök
- A Légtornász eszközök
- A Zsonglőr eszközök
- A Egyensúlyozó eszközök
- A Bohóc kellékek
- A Bűvész kellékek, kis- és nagyillúzió eszközei
- A Állatidomítási eszközök
- A Tüzes technikák eszközei
- C Munkamegosztás az előadóművészi feladatokban
- C Világítástechnikai szakember feladatköre

- C Hangtechnikai szakember feladatköre
- C Porondmester, ügyelő feladatköre
- C Manézslegény, színpadmunkás feladatköre
- C Öltöztető, smink- és maszkmester feladatköre
- A Tusírozás

A szint megjelölésével a szakmai készségek:

- 5 Olvasott szakmai szöveg megértése
- 5 Szakmai nyelvű hallott szöveg megértése
- 5 Szakmai nyelvű beszédképesség
- 5 Idegen nyelvű hallott szöveg megértése
- 5 Idegen nyelvű beszédképesség
- 5 Idegen nyelvű szakmai nyelv használata
- 5 Kézügyesség
- 5 Mozgáskoordináció (testi ügyesség)
- 5 Állóképesség
- 5 Lazaság
- 5 Egyensúly érzék
- 5 Rugalmasság
- 5 Tájékozódás
- 5 Térérzékelés
- 5 Légtornász rekvizitek
- 5 Zsonglőr rekvizitek
- 5 Akrobata rekvizitek
- 5 Egyensúlyozó rekvizitek
- 5 Bohóc kellékek
- 5 Állatidomítás eszközei
- 5 Bűvész és illúzió kellékek
- 5 Biztonságtechnikai eszközök
- 5 Rekvizitumok karbantartó eszközei

Személyes kompetenciák:

- Megbízhatóság
- Elhivatottság, elkötelezettség
- Önfegyelem
- Szorgalom, igyekezet
- Kitartás
- Látás
- Tűrőképesség
- Térbeli tájékozódás
- Egyensúlyérzékelés
- Térlátás
- Erős fizikum
- Állóképesség
- Monotónia-tűrés
- Stabil kéztartás
- Mozgáskoordináció (testi ügyesség)
- Kézügyesség
- Rugalmasság
- Terhelhetőség

Hallás
Türelem
Külső megjelenés

Társas kompetenciák:

Motiválhatóság
Motiváló készség
Segítőkészség

Módszerkompetenciák:

Eredményorientáltság
Figyelem-összpontosítás
Új ötletek, megoldások kipróbálása
Kreativitás, ötletgazdagság
Felfogóképesség
Helyzetfelismerés

Az 54 212 01 0000 00 00 azonosító számú, Artista megnevezésű szakképesítés szakmai követelménymoduljainak	
azonosítója	megnevezése
1732-06	Gazdálkodás, vállalkozás
1734-06	Cirkuszi élet
1735-06	Alkalmazott cirkuszművészet

Az 54 212 01 0001 54 01 azonosító számú, Artista művész megnevezésű ráépülés szakmai követelménymoduljainak	
azonosítója	megnevezése
1733-06	Alkotóművészet

V. VIZSGÁZTATÁSI KÖVETELMÉNYEK

1. A szakmai vizsgára bocsátás feltételei:

Modulzáró vizsga eredményes letétele

Iskolai rendszerű szakképzés esetén:

Az utolsó szakképző évfolyam eredményes elvégzése, amely egyenértékű a modulzáró vizsga eredményes letételével

2 év igazolt szakmai gyakorlat

2. A szakmai vizsga részei:

1. vizsgarész

A hozzárendelt szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1732-06 Gazdálkodás, vállalkozás

A hozzárendelt 1. vizsgafeladat:

Jogi, gazdálkodási és marketing ismeretek (teszt)

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

írásbeli

Időtartama: 60 perc

A vizsgarészben az egyes feladatok aránya:

1. feladat 100%

2. vizsgarész

A hozzárendelt szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1733-06 Alkotóművészet

A hozzárendelt 1. vizsgafeladat:

Cirkusztörténet és szakmai nyelv

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

írásbeli

Időtartama: 60 perc

A hozzárendelt 2. vizsgafeladat:

A szakdolgozat ismertetése, megvédése

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

gyakorlati

Időtartama: 60 perc

A hozzárendelt 3. vizsgafeladat:

Vizsgaelőadás tervezése, bemutatása

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

gyakorlati

Időtartama: 60 perc

A vizsgarészben az egyes feladatok aránya:

1. feladat 20%

2. feladat 20%

3. feladat 60%

3. vizsgarész

A hozzárendelt szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1734-06 Cirkuszi élet

A hozzárendelt 1. vizsgafeladat:

Artistamunka és életfeltételek ismeretének alkalmazása

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

szóbeli

Időtartama: 45 perc (felkészülési idő: 30 perc, válaszadási idő: 15 perc)

A vizsgarészben az egyes feladatok aránya:

1. feladat 100%

4. vizsgarész

A hozzárendelt szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1735-06 Alkalmazott cirkuszművészet

A hozzárendelt 1. vizsgafeladat:

Vizsgaelőadás bemutatása

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

gyakorlati

Időtartama: 60 perc

A vizsgarészben az egyes feladatok aránya:

1. feladat 100%

3. A szakmai vizsga értékelése %-osan:

Az 54 212 01 0000 00 00 azonosító számú, Artista megnevezésű szakképesítéshez rendelt vizsgarészek és ezek súlya a vizsga egészében

1. vizsgarész: 20

3. vizsgarész: 20

4. vizsgarész: 60

Az 54 212 01 0001 54 01 azonosító számú, Artistaművész megnevezésű ráépüléshez rendelt vizsgarészek és ezek súlya a vizsga egészében

2. vizsgarész: 100

4. A szakmai vizsgarészek alóli felmentés feltételei

A szakképesítéshez rendelt vizsgarészek valamelyikének korábbi teljesítése

5. A szakmai vizsga értékelésének a szakmai vizsgaszabályzattól eltérő szempontjai

–

**VI.
ESZKÖZ- ÉS FELSZERELÉSI JEGYZÉK**

A képzési feladatok teljesítéséhez szükséges eszközök és felszerelések minimuma	Artista	Artista művész
Zsonglőr eszközök	X	X
Akrobatikus ugró-, dobóeszközök	X	X
Légtornász eszközök	X	X
Egyensúlyozó eszközök	X	X
Erőművész eszközei	X	X
Bohóc kellékek	X	X
Kaszkadőr eszközök	X	X
Állat produkciók eszközei	X	X
Bűvész kellékek és az illúziók eszközei	X	X
Egészségügyi- és biztonságtechnikai eszközök	X	X
Hangtechnikai eszközök	X	X
Fénytechnikai eszközök	X	X
Cirkuszi épület, sátor	X	X
Számítástechnikai és kommunikációs eszközök	X	X
Emelő szerkezetek	X	X
Kéziszerszámok	X	X

VII. EGYEBEK

Iskolai rendszerben a tanév rendje szerint, iskolarendszeren kívül pedig a szakképesítésért felelős miniszter évente a honlapján közzéteszi a vizsgaidőszakokat/vizsgaidőpontokat

A szakmai vizsgán alkalmazandó értékelési útmutatókat, egyéb dokumentumokat, illetve a vizsgán használatos segédeszközökre vonatkozó részletes szabályokat a szakképesítésért felelős miniszter közzéteszi

Az írásbeli vizsgatevékenységeknél használható segédeszközöket a kiadott tételborítékon kell feltüntetni

A szakmai bizonyítvány kiegészítő lapra vonatkozó előírások külön jogszabály szerint kerülnek meghatározásra

Iskolai rendszerű képzéseknél az összefüggő szakmai gyakorlat javasolt időtartama: 90 óra

A szakmai vizsgabizottságban való részvételre kijelölt szakmai szervezet:
Artistaművészek Egyesülete