

AZ 1. MELLÉKLET 8. SORSZÁMA ALATT KIADOTT
ARTISTA
SZAKKÉPESÍTÉS SZAKMAI ÉS VIZSGAKÖVETELMÉNYEI

I.
ORSZÁGOS KÉPZÉSI JEGYZÉKBEN SZEREPLŐ ADATOK

1. A szakképesítés azonosító száma: 54 212 01 0000 00 00

2. A szakképesítés megnevezése: Artista

3. Szakképesítések köre:

3.1	Részszzakképesítés	Nincs	
-----	--------------------	-------	--

3.2	Szakképesítés-elágazások	Nincsenek	
-----	--------------------------	-----------	--

3.3	Szakképesítés-ráépülés		
		Azonosítószám:	54 212 01 0001 54 01
		Megnevezés:	Artista művész

4. Hozzárendelt FEOR szám: 3725

5. Képzés maximális időtartama:

Szakképesítés megnevezése	Szakképzési évfolyamok száma	Óraszám
Artista	8	7500
Artista művész	1	1000

II.
EGYÉB ADATOK

SZAKKÉPESÍTÉS MEGNEVEZÉSE: Artista

1. A képzés megkezdésének szükséges feltételei:

Bemeneti kompetenciák: –

Iskolai előképzettség: érettségi vizsga; párhuzamos oktatás esetében a képzés megkezdésének feltétele az általános iskola 4. osztályának befejezése

Szakmai előképzettség: –

Előírt gyakorlat: –

Elérhető kreditek mennyisége: –

Pályaalkalmassági követelmények: nem szükségesek

Szakmai alkalmassági követelmények: szükségesek

2. Elmélet aránya: 10%

3. Gyakorlat aránya: 90%

4. Szintvizsga (iskolai rendszerben): nem szervezhető
Ha szervezhető, mikor: –

5. Egészségügyi alkalmassági vizsgálat: szükséges

SZAKKÉPESÍTÉS-RÁÉPÜLÉS MEGNEVEZÉSE: Artistaművész**1. A képzés megkezdésének szükséges feltételei:**

Bemeneti kompetenciák:	–
Iskolai előképzettség:	érettségi vizsga
Szakmai előképzettség:	54 212 01 0000 00 00 Artista
Előírt gyakorlat:	–
Elérhető kreditek mennyisége:	–
Pályaalkalmassági követelmények:	nem szükségesek
Szakmai alkalmassági követelmények:	szükségesek

**2. A képzés maximális időtartama:
Szakképzési évfolyamok száma: 1
Óraszám: 1000**

3. Elmélet aránya: 30%
4. Gyakorlat aránya: 70%

5. Szakmai alapképzés időtartama (fogyatékkal élők esetében, iskolai rendszerben):
–**6. Egészségügyi alkalmassági vizsgálat: szükséges****III.
MUNKATERÜLET****1. A szakképesítéssel legjellemzőbben betölthető munkakör, foglalkozás:**

A munkakör, foglalkozás	
FEOR száma	FEOR megnevezése
3725	Cirkuszművész

2. A szakképesítés munkaterületének rövid, jellemző leírása:

Az artista az előadóművészet rokon területein, mint színház-, tánc-, film-, pantomimművész, kaszkadőr, végez képzettségének, képességeinek megfelelő feladatokat
Széles körű szakmai tudása képessé teszi az önálló produkcióalkotásra
Feladatait önállóan, személyes felelősséggel, megbízhatóan látja el
Mélyebb és kiterjedtebb tudásanyaga birtokában képes produkciója folyamatos fejlesztésére, új produkciók, számok megalkotására

3. A szakképesítéssel rokon szakképesítések:

A szakképesítéssel rokon szakképesítések	
azonosító száma	megnevezése
-	-

**IV.
SZAKMAI KÖVETELMÉNYEK****A szakmai követelménymodulok felsorolása:**

A szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1732-06 Gazdálkodás, vállalkozás

A szakmai követelménymodul tartalma:

Feladatprofil:

- Felméri a piaci igényeket
- Alkalmazza számítógép felhasználói ismereteit
- Szakmai bemutatókon vesz részt
- Referencia anyagot készít
- Meghatározza produkciójának piaci értékét
- Rendszeres kapcsolatot tart a munkaadókkal, ügynökségekkel
- Üzleti ajánlatot tesz
- Piaci információkat cserél
- Figyelemmel kíséri a konkurenciát
- Adminisztrálja a tevékenységét
- Jogszabályi kötelezettségeinek eleget tesz
- Szerződést köt

Tulajdonságprofil:

Szakmai kompetenciák:

A típus megjelölésével a szakmai ismeretek:

- C Munkamegosztás a technikai és ügyviteli feladatokban
- D Dokumentációs és ügyviteli dolgozó munkaköre
- C Dokumentációs és ügyviteli feladatok ellátása
- D Információ szerzés módszerei
- D Információ feldolgozás módszerei
- C Információk felhasználása a művészi munkában
- B Kapcsolattartás közvetítőkkal, ügynökökkel
- B Kapcsolattartás munkaadókkal
- B Kapcsolattartás művész partnerekkel
- B Kapcsolatépítés módszerei
- B Ajánlatok fogadása, feldolgozása
- B Ajánlatok, offer-anyagok készítése
- C PR tevékenység
- C Üzleti tárgyalás formái, technikái
- C Szerződési formák
- C Szerződések tartalmi összetevőjének módozatai
- C Szerzői- és munkajog
- C Gazdálkodás, vállalkozás
- C Pénz- és adóügy
- C Nyugellátás, társadalombiztosítás

A szint megjelölésével a szakmai készségek:

- 1 Elemi szintű számítógéphasználat
- 3 Olvasott köznyelvi szöveg megértése
- 3 Köznyelvi szöveg fogalmazása írásban
- 3 Kézírás
- 3 Köznyelvi szöveg hallás utáni megértése
- 3 Köznyelvi beszédkészség
- 5 Idegen nyelvű olvasott szöveg megértése
- 4 Idegen nyelvű fogalmazás írásban
- 4 Idegen nyelvű kézírás
- 5 Idegen nyelvű hallott szöveg megértése
- 5 Idegen nyelvű beszédkészség
- 5 Telefonálás idegen nyelven
- 3 Idegen nyelvű géphasználati feliratok értelmezése, megértése
- 5 Idegen nyelvű szakmai nyelv használata
- 5 Információforrások kezelése

Személyes kompetenciák:

Önállóság
Szervezőképesség
Kockázatvállalás

Társas kompetenciák:

Kezdeményezőképesség
Kapcsolatteremtő készség
Kapcsolatfenntartó készség
Kommunikációs rugalmasság

Módszerkompetenciák:

Új ötletek, megoldások kipróbálása
Információgyűjtés

A szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1733-06 Alkotóművészet

A szakmai követelménymodul tartalma:

Feladatprofil:

Tájékozódik a szakmai trendekről, követelményekről
Felméri saját kompetenciáit
Forrásanyagot gyűjt
Eldönti, hogy a piac mely területén kíván megjelenni
Kiválasztja az eszközöket
Partnert keres
Kiválasztja a produkció elemeit
Meghatározza az elemek sorrendjét
Megismeri és meghatározza a biztonságtechnikai előírásokat
Kialakítja az előadása stílusát
Írásba foglalja elképzeléseit
Megfelelő gyakorlóhelyet biztosít
Tanárt, oktatót foglalkoztat
Beszerzi és minősítetteti az eszközöket
Fejleszti a szükséges fizikai képességeit, mozgáskultúráját
Betanulja a mozgásanyagot
Új elemeket tanul
Koreográfiát tanul
Állatokat idomít
Partnereinek betanítja, betanítatja a mozgásanyagot
Aktualizálja az elemek sorrendjét
Összehangolja a tevékenységét a partnereivel
Szükség esetén módosítja az eszközöket
Kiválasztja a konkrét zenét
Kosztümöt készítet
Beprobálja a kosztümöt, szükség esetén átigazztatja
Szakemberek véleménye alapján módosítja a produkciót
Betartja a biztonságtechnikai előírásokat
Informálódik a társzművészetekről
Tájékozódik a technikai újdonságokról
Ötleteket gyűjt a sport világából
Új elemeket talál ki
Új rekvizitumokat talál ki
Új látványtechnikai elemeket dolgoz ki
A fő szakágak új kombinációit dolgozza ki
Alkalmazkodik az új követelményekhez

Tulajdonságprofil:

Szakmai kompetenciák:

A típus megjelölésével a szakmai ismeretek:

- B Tánc (klasszikus és kortárs), koreográfia
- C Pantomim, mimográfia

- C Színjátás (verbális, nonverbális)
- C Kaszkadőr tevékenység
- C Tornasportok (szertorna, ritmikus gimnasztika, gumiasztal- és sportakrobatika)
- C Küzdősportok (karate, cselgáncs eséstechnikák)
- E Vívás
- C Lovassport
- E Jégtánc, műkorcsolya
- E Múgrás, műúzás
- D „Street” sportok (BMX, gördeszka, görkorcsolya)
- B Vizuális eszközök (kosztüm, smink, fénytechnika, vetítés)
- B Auditív eszközök (hangfelvétel, élőzene, hangeffektusok, csend)
- B „Játszó tér”, tételrendezés (a cirkusz három dimenziója, paraván, függöny)
- B Kellékek, eszközhasználat
- A Partner/ek kiválasztása, betanítása
- C Technikai segítő(k) kiválasztása, betanítása
- B Szakmatörténet
- C Művészettörténet
- D Jelmez- és divattörténet
- D Művészeti irányzatok
- B Szakmai irányzatok
- C Stílusismeret
- C Zenei ismeretek
- C Forrásanyaggyűjtés technikái
- B Önértékelés módszerei
- C Tervezés saját ötlet alapján önállóan
- C Tervezés mások ötletei alapján önállóan
- C Mások által alkotott előadások feldolgozása
- A Meglévő műsoranyag adaptálása alkalomhoz, helyszínhez
- D Dramaturgia, forgatókönyv készítés
- C Próbaterv készítés
- A Cirkuszi produkciók szerepkörei
- A Hagyományos- és modern cirkuszműsor szerkezete
- B Filmben, tv-ben alkalmazott artistaművészet
- B Társ- és összművészeti bemutatókban alkalmazott artistaművészet

A szint megjelölésével a szakmai készségek:

- 5 Olvasott szakmai szöveg megértése
- 4 Szakmai nyelvi íráskészség, fogalmazás írásban
- 5 Szakmai nyelvű hallott szöveg megértése
- 5 Szakmai nyelvű beszéd-készség
- 3 Szabadkézi rajzolás 3-5 szint
- 3 Társ-művészetek kellékei
- 5 Kosztüмок

Személyes kompetenciák:

- Döntésképeség
- Fejlődőképesség, önfejlesztés
- Elhivatottság, elkötelezettség
- Önfegyelem
- Szervezőkészség

Társas kompetenciák:

- Kezdeményező-készség
- Motiváló készség
- Irányítási készség

Módszerkompetenciák:

- Áttekintő képesség
- Figyelemmegosztás
- Új ötletek, megoldások kipróbálása

Kreativitás, ötletgazdagság
Módszeres munkavégzés
Információgyűjtés
Tervezés

A szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1734-06 Cirkuszi élet

A szakmai követelménymodul tartalma:

Feladatprofil:

Rendszeresen gyakorol
Edzetségi állapotát megőrzi
A koreográfiát gyakorolja
Gondoskodik az eszközeiről
Karbantartja és ellenőrzi a rekvizitumait (munkaeszközzeit)
Fellépésre alkalmas állapotban tartja a kosztümöket
Rendben, tisztán tartja állatait és azok felszerelését
Szállító járművet, lakókocsit biztosít
Megszervezi az utazást
Informálódik a helyi viszonyokról, az adott ország kultúrájáról
Meggyőződik a helyszín fellépésre való alkalmasságáról
Részt vesz a fellépés helyszínének előkészítésében
Egészséges életmódot folytat

Tulajdonságprofil:

Szakmai kompetenciák:

A típus megjelölésével a szakmai ismeretek:

- A Cirkuszsátor, -épület műszaki ismeretei
- A Színház műszaki ismeretei
- A Film, tv műszaki ismeretei
- A Szabadtéri fellépés műszaki ismeretei
- A Alkalmi rendezvények helyszínei
- B Gyakorlóhely műszaki igényei művészeti fejlesztő munkához
- B Gyakorlóhely műszaki igényei az előadások térigényének megfelelő próbákhoz
- B Gyakorlóhely műszaki igényei kondicionáláshoz (erőnlét, állóképesség megőrzéséhez)
- C Munkamegosztás a technikai és ügyviteli feladatokban
- C Munkamegosztás az előadóművészi életfeltételek megteremtésében
- B Egészséges életmód megteremtése, fenntartása
- C Felszerelések és eszközök tárolása, szállítása
- B Utazást, szereplést megelőző feladatok
- B Utazó életmód feltételeinek megteremtése
- A Cirkuszszezon, gálasorozat, alkalmi bemutatók és azokra való felkészülés
- B A mozgásanyagának megfelelő jelmezigények (szabás, anyagfajta, minőség)
- A Rekvizit igények
- A Játsszóhely mérete (terület, magasság)
- A Talaj, padlózat anyaga, minősége
- A Fényigények
- A Munka- és balesetvédelem
- A Balesetmegelőzés
- A Hibaelhárítás

A szint megjelölésével a szakmai készségek:

- 5 Idegen nyelvű olvasott szöveg megértése
- 4 Idegen nyelvű fogalmazás írásban
- 4 Idegen nyelvű kézírás
- 5 Idegen nyelvű hallott szöveg megértése
- 5 Idegen nyelvű beszédképesség
- 5 Telefonálás idegen nyelven
- 3 Idegen nyelvű géphasználati feliratok értelmezése, megértése
- 5 Információforrások kezelése
- 5 Fizikai képességfejlesztő eszközök

- 4 Utazó életmód biztosítását szolgáló eszközök (gépjármű, lakókocsi)
- 5 Kosztümök

Személyes kompetenciák:

- Felelősségtudat
- Érzelmi stabilitás, kiegyensúlyozottság
- Pontosság

Társas kompetenciák:

- Motiválhatóság
- Kapcsolatteremtő készség
- Kapcsolatfenntartó készség
- Segítőkészség

Módszerkompetenciák:

- Körütekintés, elővigyázatosság
- Gyakorlatias feladatértelmezés

A szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1735-06 Alkalmazott cirkuszművészet

A szakmai követelménymodul tartalma:

Feladatprofil:

- Próbákon vesz részt
- Nyilvános előadáson, tv-ben, filmben szerepel
- Légtornász tevékenységet végez
- Zsonglőr tevékenységet végez
- Akrobata tevékenységet végez
- Egyensúlyozó tevékenységet végez
- Bohóc tevékenységet végez
- Állatidomár tevékenységet végez
- Illúzió és bűvész tevékenységet végez
- Különböző szakágakból kombinált artista tevékenységet végez

Tulajdonságprofil:

Szakmai kompetenciák:

A típus megjelölésével a szakmai ismeretek:

- A Akrobata mozgásanyag
- A Légtornász mozgásanyag
- A Zsonglőr mozgásanyag
- A Egyensúly mozgásanyag
- A Bohóc
- A Bűvészet és illúziótechnikák
- A Állatidomítás
- A Tüzes technikák (tűzfűjő, tűz-zsonglőr)
- A Bemelegítő-, rávezető-, fizikai képességfejlesztő mozgásanyag
- A Akrobatikus eszközök
- A Légtornász eszközök
- A Zsonglőr eszközök
- A Egyensúlyozó eszközök
- A Bohóc kellékek
- A Bűvész kellékek, kis- és nagyillúzió eszközei
- A Állatidomítási eszközök
- A Tüzes technikák eszközei
- C Munkamegosztás az előadóművészi feladatokban
- C Világítástechnikai szakember feladatköre
- C Hangtechnikai szakember feladatköre
- C Porondmester, ügyelő feladatköre
- C Manézslegény, színpadmunkás feladatköre
- C Öltöztető, smink- és maszkmester feladatköre
- A Tusírozás

A szint megjelölésével a szakmai készségek:

- 5 Olvasott szakmai szöveg megértése
- 5 Szakmai nyelvű hallott szöveg megértése
- 5 Szakmai nyelvű beszédképesség
- 5 Idegen nyelvű hallott szöveg megértése
- 5 Idegen nyelvű beszédképesség
- 5 Idegen nyelvű szakmai nyelv használata
- 5 Kézügyesség
- 5 Mozgáskoordináció (testi ügyesség)
- 5 Állóképesség
- 5 Lazaság
- 5 Egyensúly érzék
- 5 Rugalmasság
- 5 Tájékozódás
- 5 Térérzékelés
- 5 Légtornász rekvizitek
- 5 Zsonglőr rekvizitek
- 5 Akrobata rekvizitek
- 5 Egyensúlyozó rekvizitek
- 5 Bohóc kellékek
- 5 Állatidomítás eszközei
- 5 Bűvész és illúzió kellékek
- 5 Biztonságtechnikai eszközök
- 5 Rekvizitumok karbantartó eszközei

Személyes kompetenciák:

- Megbízhatóság
- Elhivatottság, elkötelezettség
- Önfegyelem
- Szorgalom, igyekezet
- Kitartás
- Látás
- Tűrőképesség
- Térbeli tájékozódás
- Egyensúlyérzékelés
- Térlátás
- Erős fizikum
- Állóképesség
- Monotónia-tűrés
- Stabil kéztartás
- Mozgáskoordináció (testi ügyesség)
- Kézügyesség
- Rugalmasság
- Terhelhetőség
- Hallás
- Türelem
- Külső megjelenés

Társas kompetenciák:

- Motiválhatóság
- Motiváló készség
- Segítőkészség

Módszerkompetenciák:

- Eredményorientáltság
- Figyelem-összpontosítás
- Új ötletek, megoldások kipróbálása
- Kreativitás, ötletgazdagság
- Felfogóképesség

Helyzetfelismerés

Az 54 212 01 0000 00 00 azonosító számú, Artista megnevezésű szakképesítés szakmai követelménymoduljainak	
azonosítója	megnevezése
1732-06	Gazdálkodás, vállalkozás
1734-06	Cirkuszi élet
1735-06	Alkalmazott cirkuszművészet

Az 54 212 01 0001 54 01 azonosító számú, Artista művész megnevezésű szakképesítés-ráépülés szakmai követelménymoduljainak	
azonosítója	megnevezése
1733-06	Alkotóművészet

V. VIZSGÁZTATÁSI KÖVETELMÉNYEK

1. A szakmai vizsgára bocsátás feltételei:

Modulzáró vizsga eredményes letétele

Iskolai rendszerű szakképzés esetén:

Az utolsó szakképző évfolyam eredményes elvégzése, amely egyenértékű a modulzáró vizsga eredményes letételével

2 év igazolt szakmai gyakorlat

2. A szakmai vizsga részei:

1. vizsgarész

A hozzárendelt szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1732-06 Gazdálkodás, vállalkozás

A hozzárendelt 1. vizsgafeladat:

Jogi, gazdálkodási és marketing ismeretek (teszt)

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

írásbeli

Időtartama: 60 perc

A vizsgarészben az egyes feladatok aránya:

1. feladat 100%

2. vizsgarész

A hozzárendelt szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1733-06 Alkotóművészet

A hozzárendelt 1. vizsgafeladat:

Cirkusztörténet és szakmai nyelv

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

írásbeli

Időtartama: 60 perc

A hozzárendelt 2. vizsgafeladat:

A szakdolgozat ismertetése, megvédése

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

gyakorlati

Időtartama: 60 perc

A hozzárendelt 3. vizsgafeladat:

Vizsgaelőadás tervezése, bemutatása

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

gyakorlati
Időtartama: 60 perc

A vizsgarészben az egyes feladatok aránya:

1. feladat 20%
2. feladat 20%
3. feladat 60%

3. vizsgarész

A hozzárendelt szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1734-06 Cirkuszi élet

A hozzárendelt 1. vizsgafeladat:

Artistamunka és életfeltételek ismeretének alkalmazása

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

szóbeli

Időtartama: 45 perc (felkészülési idő: 30 perc, válaszadási idő: 15 perc)

A vizsgarészben az egyes feladatok aránya:

1. feladat 100%

4. vizsgarész

A hozzárendelt szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1735-06 Alkalmazott cirkuszművészet

A hozzárendelt 1. vizsgafeladat:

Vizsgaelőadás bemutatása

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

gyakorlati

Időtartama: 60 perc

A vizsgarészben az egyes feladatok aránya:

1. feladat 100%

3. A szakmai vizsga értékelése %-osan:

Az 54 212 01 0000 00 00 azonosító számú, Artista megnevezésű szakképesítéshez rendelt vizsgarészek és ezek súlya a vizsga egészében

1. vizsgarész: 20
3. vizsgarész: 20
4. vizsgarész: 60

Az 54 212 01 0001 54 01 azonosító számú, Artistaművész megnevezésű szakképesítés-ráépüléshez rendelt vizsgarészek és ezek súlya a vizsga egészében

2. vizsgarész: 100

4. A szakmai vizsgarészek alóli felmentés feltételei

A szakképesítéshez rendelt vizsgarészek valamelyikének korábbi teljesítése

5. A szakmai vizsga értékelésének a szakmai vizsgaszabályzattól eltérő szempontjai

–

**VI.
ESZKÖZ- ÉS FELSZERELÉSI JEGYZÉK**

A képzési feladatok teljesítéséhez szükséges eszközök és felszerelések minimuma	Artista	Artista művész
---	---------	----------------

Zsonglőr eszközök	X	X
Akrobatikus ugró-, dobóeszközök	X	X
Légtornász eszközök	X	X
Egyensúlyozó eszközök	X	X
Erőművész eszközei	X	X
Bohóc kellékek	X	X
Kaszadőr eszközök	X	X
Állat produkciók eszközei	X	X
Bűvész kellékek és az illúziók eszközei	X	X
Egészségügyi- és biztonságtechnikai eszközök	X	X
Hangtechnikai eszközök	X	X
Fénytechnikai eszközök	X	X
Cirkuszi épület, sátor	X	X
Számítástechnikai és kommunikációs eszközök	X	X
Emelő szerkezetek	X	X
Kéziszerszámok	X	X

VII. EGYEBEK

Iskolai rendszerben a tanév rendje szerint, iskolarendszeren kívül pedig a szakképesítésért felelős miniszter évente a honlapján közzéteszi a vizsgaidőszakokat/vizsgaidőpontokat

Iskolai rendszerű képzéseknél az összefüggő szakmai gyakorlat időtartama: 90 óra

A szakmai vizsgabizottságban való részvételre kijelölt szakmai szervezet:
Artistaművészek Egyesülete